

Matchguide för ledarna



pojkar 2013

Vem gör vad !?

Vem tar inkastet ?

Yttermittfältaren



Vem tar hörnan ?

Yttermittfältaren

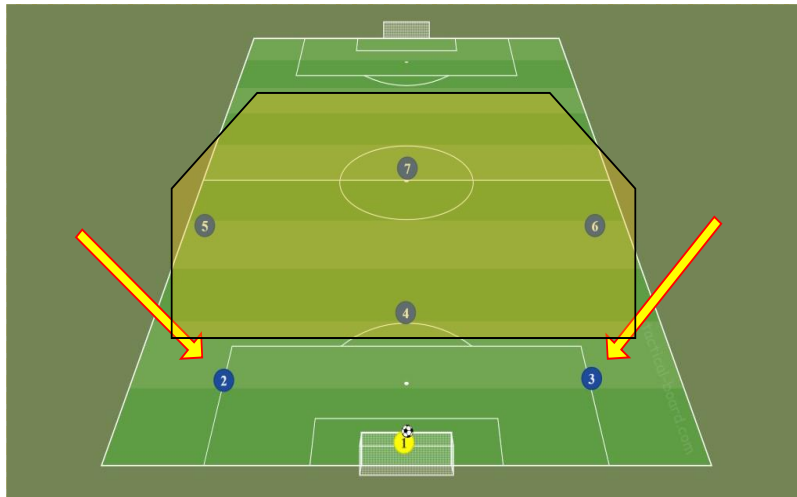


Ingen! Frågar får jag ta den istället. Det ÄR yttrarnas jobb. Ingen springer och ställer sig två, tre meter ifrån och ska ha en kort pass.

De får såklart MER än gärna slå korta och låga hörnor, mycket bättre än att slå en hög lång hörna som vi inte får tag i. Men den som lägger hörnan ska inte tvingas genom att någon står så nära att det blir enda alternativet, de får träna på att välja själva. Viktigt att en back är centralt utanför straffområdet och den backen som är på samma sida som hörnan är spelbar för hörnläggaren, kan då enkelt skjuta om han får en låg pass efter marken.

Vem tar frisparkarna här ?

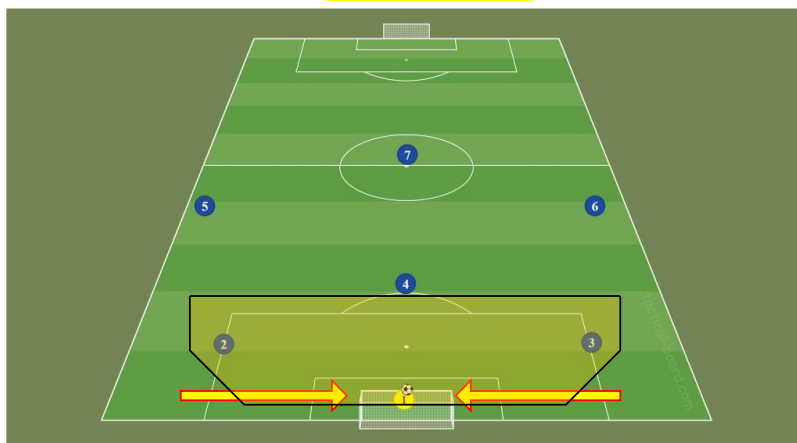
Backarna



Man tar frisparken på sin sida. Är frisparken till vänster tar vänsterbacken den! Samma sak på höger sida såklart, högerbacken! INGEN är framme och tar över frisparken.

Vem tar frisparkarna här ?

Målvakten



Vem tar frisparken ?

Yttermittfältaren

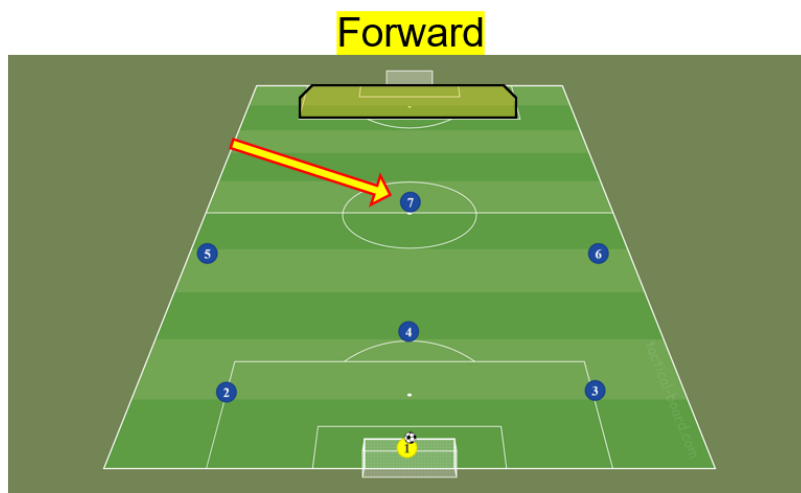


Vem tar frisparkarna här ?

Innermittfältaren



Vem tar straffen?

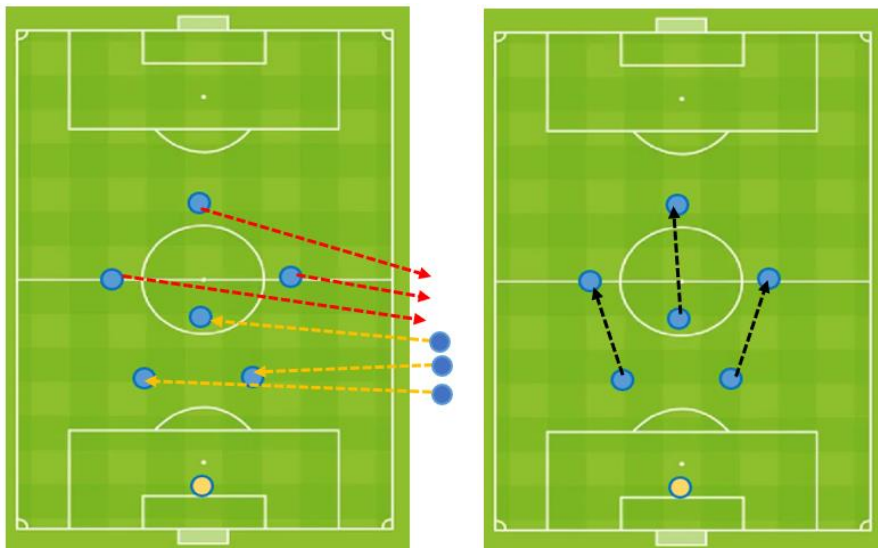


Den som spelade forward när straffen dömdes ska få slå den. Man får frågan, vill man inte så behöver man såklart inte slå straff. Vill inte forward slå den så bestämmer ledarna vem som tar den. Står det mellan en eller flera spelare där någon gjort flera mål innan i matchen, så kan det ju finnas en stor vinst i att släppa fram den andre som då får chansen att göra mål.

Hur vi byter

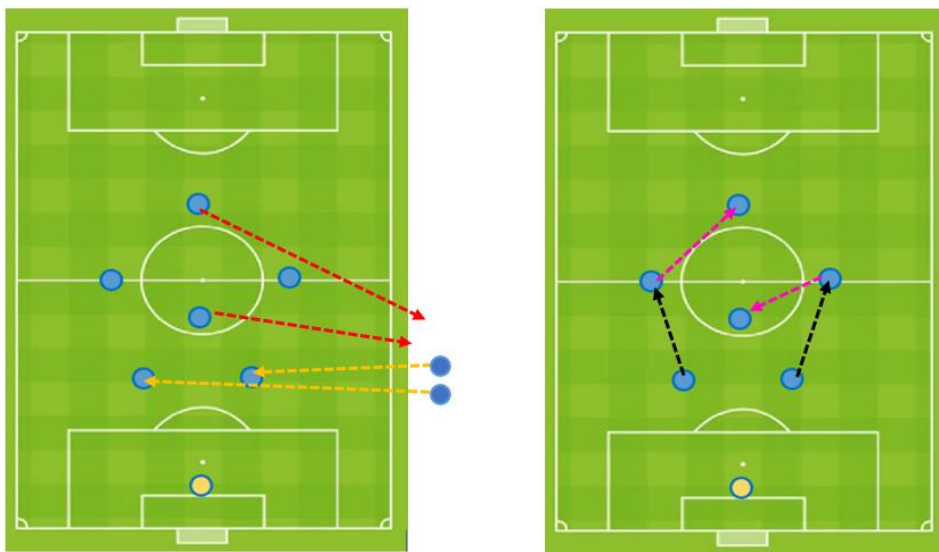
Så här byter vi om vi är 10 killar i truppen (det ger tre avbytare).

- Vi byter alltid ut ytttermittfältarna och anfallaren. Alltså tre spelare åt gången.
Se röda pilar på bilden.
- Avbyterna som kommer in går in som backar och innermittfält.
Se gula pilar på bilden
- När bytet så tar backarna och innermittfältarna som då är på planen "ett kliv upp".
Backarna blir ytttermittfältare och innermittfältaren blir forward.
Se svarta pilar på bilden.



Så här byter vi om vi är 9 killar i truppen (det ger två avbytare).

- Vi byter alltid ut innermittfältaren och anfallaren. Alltså två spelare åt gången.
Se röda pilar på bilden.
- Avbyterna som kommer in går in som backar.
Se gula pilar på bilden.
- När bytet så tar backarna som då är på planen "ett kliv upp". Backarna blir yttermittfältare.
Se svarta pilar på bilden.
Yttermittfältarna som då är på planen blir forward och innermittfält.
Se rosa pilar på bilden.



Om någon blir skadad, för trött eller behöver tas av planen för att lugna sig

Om det blir så att vi tvingas ta av en spelare av någon anledning innan det är byte (se rubriken) så ska vi i första hand sätta in den avbytare som ska spela på samma sida/område på planen. Vi väljer alltså inte ut en spelare som ska hoppa in, risken är att vi väljer samma spelare varje gång framför någon annan.

Exempel:

Om vår VÄNSTER-yttermittfältare eller VÄNSTER-back gör sig illa och behöver byta. Då sätter vi in den som ska spela på VÄNSTER(back) vid ordinarie byte.

Skulle vår FORWARD eller CENTRALA-mittfältare behövas tas av planen för att lugna ner sig. Då sätter vi in den som skulle komma in som central mittfältare.

Om spelaren som gått/tagits av planen är redo att komma in igen så byter man tillbaka med den som hoppade in "extra" under förutsättning att det finns tid att "krångla med det". Vi ändrar inte om i våra "teor" eller "tvåor" under perioderna (och helst inte matchen, men detta kan hända eftersom vi byter målvakt ibland eller om någon skadas och inte kan fullfölja matchen). Vi kompenserar inte den missade speltiden för att någon har vilat extra eller behövt lugnas ner, utan vi håller i vårt system!